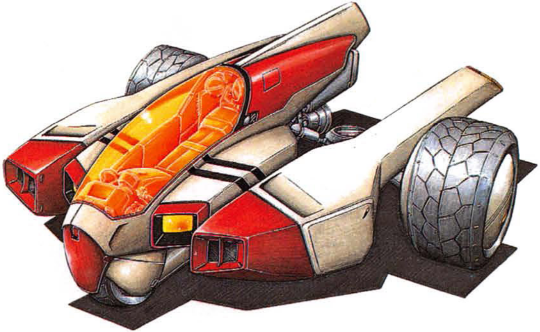


耳よりな情報がいっぱい！

ファミコン情報局　☎03-239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

※電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TAITO CORPORATION

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

TFD-UMZ
取扱説明書
FAMICOM FAMILY

遊メイズ

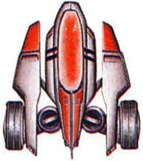
このたびはタイトー「遊メイズ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

CONTENTS　もくじ

ストーリー——— 3
ゲーム前の準備— 4
操作方法——— 6
マイキャラ紹介— 8
敵キャラ紹介—— 9
アイテム紹介——11
エディット機能——14
エナジープレート—18
プレイングルール—20
使用上の注意——21

使用上の注意

- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からはできるだけ離れてゲームをしてください。
- 健康のため、約1時間ごとに10～15分の小休止をしてください。



遊メイズ

STORY　ストーリー

シンジケートに捕えられた愛する弟を救い出せ!!

2088年、日本——。科学の進歩は時の交通機関に大変革をもたらした。個人的な乗り物が一切必要なくなり、政府は事故防止のために〝乗り物禁止令〟をしいた。しかし、それはスピードに酔いしれる者を地下に潜らせる結果となった。ＨＬＲ＝ホログラフィ・ラビリンス・レース。Dr.モルトが主催するといわれる、負ければ奴隷にならなければならない非合法な賭博レースがそれだ。そして縁川理香の弟、誠がこのレースに負け、捕われの身になってしまった。理香は弟を救い出すためにレース出場を決意したのだが……。

ゲームスタートまでの正しい手順

"遊メイズ"はディスクソフトです。ファミコンにディスクドライブをセットしてからお楽しみください。

①パワーをオンにして接続の確認

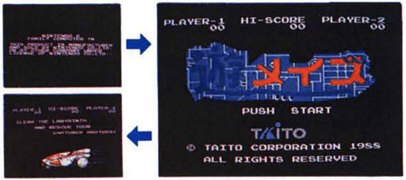
まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプター、ディスクドライブを正しく接続して本体のパワーをオンにしてください。マリオとルイージが追いかけっこをする左の写真の画面が出てきます。この画面が出ないときは、もう1度接続を確認してみてください。

②SIDE Aを上にしてディスクをセット

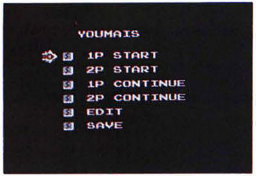
上の画面が出たら、ディスクドライブにディスクソフトのSIDE Aを上にしてセットしてください。左の写真の"NOW LOADING…"という画面が出てディスクシステムが作動、ディスクの内容が読みとられます。

③タイトル画面が出たらスタート

ロードが終了すると写真Ⓐの画面、続いて写真Ⓑのタイトル画面が出て、"PUSH START"と表示されます。これに従って、STARTボタンを押すと写真Ⓒの画面に移行、再度ロードが始まります。



④モードを選択してスタート



ロードが終了すると左の写真の画面が出てきます。モードをSELECTボタンで選択して、STARTボタンを押してください。

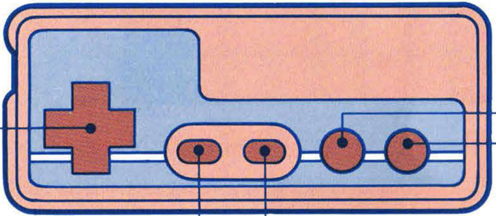
⑤SIDE Bを上にしてディスクをセット

"PLEASE SET SIDE B"という画面が出たら、いったんディスクを取り出し、SIDE Bを上にしてセットしてください。ゲームが始まります。

コントローラーの操作方法

コントローラーは2人用ゲームを選択したときのみⅡコントローラーも使用します。通常はⅠを使用します。

Ⅰコントローラー



✚ボタン

プレーヤーの操作するエアバイクを4方向に移動できます。エアバイクが向いている方向の反対側に✚ボタンを入れると向きが反転します。

スタートボタン

ゲームをスタートさせるときに使用します。また、ポーズをかけるときにも使用します。

セレクトボタン

ゲームモードを選択するときに使用します。また、2プレイ時の〝おすそ分けモード〟(右記参照) でも使用します。

コンティニュー

ストックを使い果たしてしまって、またその続きから再スタートしたいときは、1P CONTINUE(2P)を選択すればコンティニューできます。また、SAVEを選択してセーブしておけば、電源を切っても次回1P CONTINUE (2P) を選択すると前にセーブした面から始められます。

おすそ分けモード

1Pか2Pのうち、どちらか一方が先に死んでしまった場合、残りのプレーヤーがストックを1つ以上持っていれば、セレクトボタンを押すことによって、ストックを1つ分けてあげることができます。1Pから2Pへ、または2Pから1Pへ、ゲーム中いつでもセレクトボタンを押せば、ストックを1つおすそ分けができます。

Ⓑボタン

ファイヤーボタン。レーザーキャノンを発射するときに使用します（アイテムを取得したとき、チャレンジングステージのときのみ)。

Ⓐボタン

アクセルボタン。プレーヤーの操作するエアバイクを加速させるときに使用します。

マイキャラクター紹介

プレーヤーは主人公の緑川理香になりきって、
愛する弟、誠を助け出すために、奮闘することになります。

主人公
緑川理香

元、暴走族"ESTROUS CATS"のリーダー。20歳。交通機関の発達などにより解散したがそのドライビングテクニックは一級品。たったひとりの肉親、弟の誠を深く愛している。

主人公の弟
緑川　誠

姉の理香に憧れ、秘かにドライビングテクニックを磨き、非合法レース、"HLR"に出場したが夢破れ、奴隷としてシンジケートに補われてしまった。15歳。

敵キャラクラー紹介

非合法レース"HLR"が開催される迷路には様々な敵が
待ち受けています。一部だけ紹介しておきましょう。

迷宮の支配者
Dr.モルト

シンジケートの大ボス。非合法な賭博レース、"HLR"を主催、多勢の奴隷を武器に暗黒街で勢力を伸ばしている。100にのぼる迷路を熟知し、手下たちに逐一情報を流している。このDr.モルトを倒すのがゲームの目的になる。

謎の生物
ガムガン

敵なのか、味方なのかまったく皆目検討もつかない謎の生物。Dr.モルトの重鎮だとのウワサもあるし、迷宮をDr.モルトに荒らされて復讐に燃えているんだとのウワサもある。時々、アイテムやヒントをくれることも…。

敵キャラクター紹介

ベラドンナ　300pts.

コードネーム：チェイサー。プレーヤーを後ろから追跡する。

ダツラ　No pts.

コードネーム：オプション。触れるとプレーヤーの速度が遅くなる。

ニトライト　200pts.

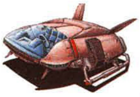
コードネーム：ループ。プレーヤーに関係なく右フェンスを伝い移動。

メテオ　No pts.

コードネーム：ルーチン。3分間以上同じラウンドにいると飛来。

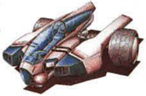
ウッドローズ　400pts.

コードネーム：ゴースト。点滅している時は、ヒットしない。



ノーガナイザー　800pts.

コードネーム：レプリカ。プレーヤーと色違い同型。正反対に動く。



アイテム紹介

パワープレートを取ると次の8種のアイテムのうちどれかが出現します。レインボー以外は16秒で消滅します。

スピードダウン

敵のスピードは各ラウンドによって速さのランクがあるが、このアイテムを敵が取るとブレーキ音とともにそのランクが最高4段階まで1つずつ下がる。ただし、その時すでに敵のスピードランクが最低値だった場合は、それ以上ランクは下がらない。

レーザー

このアイテムをプレーヤーが取ると金属的な射撃音とともにレーザー弾を撃てるようになる。レーザー弾はフレームやフエンス、障害物にぶつかると消滅してしまうが、敵を破壊することはできる（ミスをしても使えます）。1ラウンド終了まで使用できる。

アイテム紹介

ブレイク

通常はエナジープレートを全部取らないと次のラウンドへの扉は開かないが、このアイテムを取ればエナジープレートが残っていても扉が開く。

アーム

バリアを装着することができ、敵や電磁バリアにぶつかってもミスとならなくなる。効果はアイテム1つにつき1回だが4つまで同時に持てる。

クラッシュ

アイテムを取った瞬間、電磁的なパワーにより、画面上にあるノーマルプレートが輝き、すべて消滅する。メタルプレートも耐久性が1つ減る。

プレイヤーエクステンド

通常は2万点と6万点に達してはじめてプレーヤーのストックが1機追加されるが、このアイテムも1つにつき1機ストックが追加される。

アーザールート

これを取るとその場所に入口が出現、リバースラウンド（=チャレンジングステージ）に行ける。時間内に条件を満たせばラウンドクリア。

レインボー

出現と同時に画面上を飛び跳ねる。うまく取れば、そのタイミングにより様々な兵器になる。その効力は不明だが、凄い力を秘めているらしい。

エディット機能の活用法

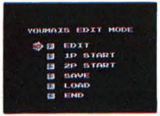
このゲームは、迷路を自分で作ることができる"EDIT" モード付きです。オリジナルで楽しんでください。

①モード選択で"EDIT"をセレクト

タイトル画面でSTARTを押したあとに、ゲームモード選択画面になったら、EDITモードをセレクトしてSTARTを押してください。

②エディットモード画面で再度"EDIT"

ロードが終了すると、左のエディットモードのメニュー画面になります。再度EDITモードをセレクトしてSTARTを押してください。



③どのラウンドを"EDIT"するかセレクト

EDITモードを選択すると、左のラウンドセレクト画面になります。まだ何もEDITしていなければ、ROUND 1から順に選択しましょう。

④SIDE Bで好みの迷宮を"EDIT"する

ラウンドを決定したら、指示に従ってSIDE Bにディスクをセット。いよいよEDITします。

1 背景の模様です。

2 フェンスです。開閉フェンスや電磁バリアもあります。

3 障害物、ドット、アイテムがあります。

4 敵です。

5 ここでⒷボタンを押すと今までエディットした内容がすべて消去されます。

6 エディット終了時にここでⒷボタンを押すとROUND SELECT画面に戻ります。

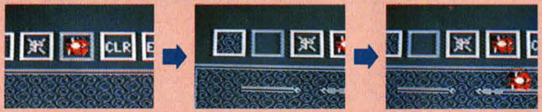
7 エディット画面です。

8 ラウンド数を表わします。

エディットのやり方

✚ボタンの左右で1～4の何から置きたいのかを選び、上下でその細かなパーツを選択します。パーツを選んでからⒷボタンを押すと、ワクの色が緑色に変わり、エディット可能画面に赤いワクが現れます。そのワクを✚ボタンで好きな位置に置き、Ⓐボタンで決定します。一度エディットしたものを取り消したい時はその消したいパーツのあったワク（1～4のワク）の黒ヌキの絵を選択し、Ⓐボタンで決定すると消去されます。

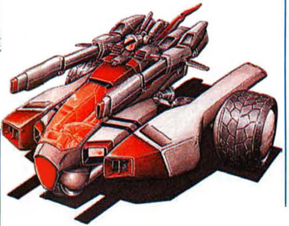
［例］敵を一匹減らしたい場合



✚ボタンで赤いワクを4の位置へ移転し、黒ヌキの絵が出るまで✚ボタンを上下に動かして合わせた後、Ⓑボタンで選択、赤いワクを消したい敵の上に動かし、Ⓐボタンを押すと消去されます。

SAVE・LOADのやり方

何画面か作った後、もう終わらせたいと思ったら、ENDを選択してSAVEします。ただし、SAVEは1回で5面分全部をセーブしてしまい、そのデータは1回分しか持てません。仮に1度3画面くらいまでエディットしてセーブした場合、続きからまたセーブしたいときは、ゲームモード選択時にLOADを選択してからエディットすれば、前にセーブしたものが残っています。LOADせずにEDITにすると、以前エディットしたものは残っておらず、新たに5画面分作ってセーブした時点で前のデータは消去されてしまいます。

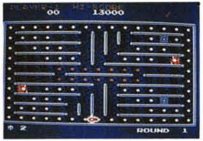


ゲームスタートについて

1P STARTか2P STARTを選択すると、1Pか2Pかで自分のエディットした面で遊ぶことができます。ROUND 1をクリアすると扉が開き、ROUND 5まで続けてプレイすることができます。

エナジープレートの種類

エナジープレート(ドット)にはノーマル、メタル、パワーの3種類があります。特徴をよく把みましょう。



①ノーマルプレート/50～120pts.

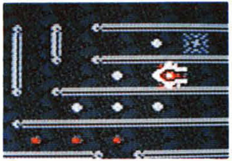
1番数の多い、基本的なプレート。通過するだけで消え去ります。カラーによって得点がそれぞれ決まっています(右表参考)。

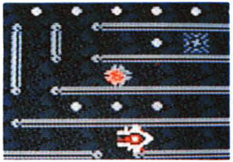
白	50pts.	黄緑	80pts.
赤	100pts.	黄	120pts.

②メタルプレート/ラウンド数×50pts.

2回通過しないとクリアできません。1回通過するとシルバーからノーマルカラーに変色し、2回通過で消えます。プレーヤーが、メタルプレートを通過するときの音も、耐久性が残っているときには通常の通過音よりにぶい音になっています。点数は、そのときのラウンド数に50pts.を掛けたポイントが与えられます。

③パワープレート/50～120pts.





見ためはノーマルと同じです。通過するとその場所にアイテムが出現、もう1度通過すると、1000点のボーナス点とともにプレーヤーに各種のメリットが与えられます。ただし、画面上に1つのアイテムが出現しているときは、パワープレートを通過してもアイテムは出現しません。アイテムの効力は、次のラウンドに移るまで有効です。

アイテムの出現方則

①確率によるもの

通常はどのアイテムが出るかはランダム、通過したタイミングによって違います。ただし、アイテムの効力の高いものほど出現率は低くなります。

②一定のもの

エディットされた画面では、決定した内容のアイテムが必ず出場します。

プレイングルール

基本的ルールは複雑なものではありません。
ひととおりのプレイングルールを覚えたら、さあゲーム開始です。

- ●4方向レバーでオルガナイザー（プレーヤー）を操作し、迷宮上のエナジープレート（ドット）をすべてクリアするゲームです。
- ●アザールートアイテムを取って出現した入口に入る事により、リバースラウンドになります。リバースラウンドにはチャレンジングステージがあります。
- ●各ラウンジに応じた色々な敵や障害物が出現します。敵の行動パターンや得点は、その形態によって異なります。
- ●一定ラウンドに達するごとにデモンストレーションがあります。
- ●すべてのエナジープレートをクリアするか、ブレイクアイテムにより、迷宮のフレーム（外ワク）にある2カ所の扉が開きます。扉の選択により、プレーヤーは次のラウンドを選択することができます。
- ●スコアが2万点に達すると、オルガナイザーが1機追加されます。さらに6万点ごとに1機追加されます。
- ●オルガナイザーが全滅するか、ファイナルラウンドをクリアするとゲームオーバーです。

ディスクカード使用上の注意

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れてはいけない。

●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。

●ゴミゴミしたところは大きらい。ほこりはディスクカードの大敵だ。

●磁石を近づけると、データが消えてしまう。テレビ、ラジオなども磁力があるから近づけないように。

●踏みつけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースに入れておくこと。

ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンを押したり、本体の電源やRESETスイッチに手を触れちゃダメ。大きな衝激も与えないように注意しようね。

ディスクシステムが作動しなくなったとき

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考に原因を調べよう。

エラーメッセージの内容と対策

DISK SET ERR 01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR 02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR 03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR 07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR 08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR 20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR 21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR 23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR 26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR 27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR 28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR 30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR 31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR20~40の主な原因
○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
○ディスクカードの信号が消えている。
○ディスクドライブのヘッドが汚れている。
………最寄りの任天堂へご相談ください。

怒濤の TAITO 新商品情報

堂々の新登場!!

ファミコン用ソフト・予価5,800円

たけしの戦国風雲児

4人で楽しい
ファミコンバラエティーゲーム

11月25日発売

ファミコン用ROMカセット

アキラ AKIRA

サイキックアドベンチャーゲーム

12月発売